



TALLER NACIONAL

**WIPO/CR/ INF1 PROV.
ORIGINAL: ENGLISH
DATE: 6 OCTOBER 2022**

Cómo Vivir de los Videojuegos: Asuntos Legales y de Negocios para Desarrolladores de Videojuegos

organizado por
la Organización Mundial de la Propiedad Intelectual (OMPI)

en cooperación con
la Subsecretaría de Relaciones Económicas Internacionales (SUBREI)

**Santiago de Chile, Chile, Noviembre 16-17, 2022
Teatinos 180, Piso 2, Santiago de Chile, Chile**

PROGRAMA

preparado por la Oficina Internacional de la OMPI

Miércoles 16 de Noviembre

- 9.00 – 9.30 Registro
- 9.30 – 10.00 **Ceremonia de apertura**
- Palabras de bienvenida:
- Representante de la SUBREI
- Sr. Dimiter Gantchev, Director Adjunto y Gerente, División de Información y Divulgación Digital, Sector de Industrias Creativas y Derecho de Autor, OMPI
- 10.00 – 11.00 **Tema 1 Preparando la Escena: El Panorama Actual de la Industria de los Videojuegos**
- Expositores:
- Sr. Dimiter Gantchev
- Sr. Joseph Olin, Director Ejecutivo, Asociación Americana de Abogados de Videojuegos
- 11.00 – 11.30 *Coffee Break*
- 11.30 – 12.30 **Tema 2 Marco Legal de los Videojuegos y del Licenciamiento de su Propiedad Intelectual**
- Expositores:
- Sr. David Greenspan, ex Director de Asuntos Legales y de Negocios, BANDAI NAMCO Entertainment America Inc.
- Sr. José Manuel Muñiz, fundador y socio de Muñiz, Muñoz y Asociados, ex Director de VG Chile, ex Consejero Representante de los Videojuegos del Consejo del Arte y la Industria Audiovisual
- 12.30 – 14.00 Almuerzo
- 14.00 – 15.00 **Tema 3 Desarrollo y Distribución de Videojuegos, y Acuerdos de Publishing**
- Expositor:
- Sr. David Greenspan
- 15.00 – 16.00 **Tema 4 Distribución Digital y Móvil, y Marketing**

Expositores:

Sr. David Greenspan.

Sr. Tomás Mosqueira, cofundador y Jefe de Comunicaciones de Agencia For the Win, profesor universitario de videojuegos y *e-sports*.

16.00 – 16.30 Discusión

Jueves 17 de Noviembre

9.30 – 10.30 **Tema 5 Videojuegos y Acceso a Mercado**

Expositores:

Sr. Joseph Olin.

Sr. José Manuel Muñiz.

10.30 – 11.00 *Coffee Break*

11.00 – 12.00 **Tema 6 Financiamiento de Videojuegos a través de la Propiedad Intelectual**

Expositor:

Sr. Joseph Olin.

12.00 – 13.30 Almuerzo

13.30 – 14.30 **Tema 7 Mecanismos Alternativos de Solución de Conflictos**

Expositor:

OMPI (a distancia)

14.30 – 15.30 **Tema 8 Videojuegos en Chile – Desafíos**

Expositores:

Sr. Sven Von Brand, cofundador y Productor Ejecutivo de Abstract Digital Works, ex Director de VG Chile, profesor de Ingeniería en Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual en la Universidad de Talca

Sr. Tomás Mosqueira.

15.30 – 16.00 *Coffee Break*

16.00 – 17.00 **Tema 9 Mirando al Futuro – Videojuegos e Inteligencia Artificial**

Expositor:

Sr. Dimiter Gantchev

17.00 – 17.30 **Ceremonia de clausura**

Representante de la SUBREI

Representante de la OMPI

[Fin del documento]